

ZARZĄDZENIE NR 21/3/2023

PREZYDENTA MIASTA LESZNA z dnia 17 marca 2023 roku

w sprawie: zmiany Zarządzenia nr 71/8/2022 z dnia 30 sierpnia 2022r. dotyczącego zbycia nieruchomości gruntowej, zabudowanej budynkiem garażowym, położonym w Lesznie przy ulicy Jana Matejki.

Na podstawie art. 35 ust.1 i 2, art. 37 ust. 1 ustawy o gospodarce nieruchomościami z dnia 21 sierpnia 1997r. (Dz. U. 2021 poz. 1899 ze zm.), § 2, 5, 9 i 13 uchwały nr XIX/216/2008 Rady Miejskiej Leszna z dnia 21 lutego 2008 r. w sprawie: zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Miasta Leszna (Dz. Urz. Woj. Wlkp. z 2013r. poz. 5554 ze zm.), Zarządzenia nr 70/8/2022 Prezydenta Miasta Leszna z dnia 30 sierpnia 2022 r. w sprawie wyrażenia zgody na ustanowienie służebności gruntowej na nieruchomości, położonej w Lesznie przy ul. Jana Matejki.

PREZYDENT MIASTA LESZNA

postanawia:

§ 1.

Zmienić treść Zarządzenia nr 71/8/2022 Prezydenta Miasta Leszna z dnia 30 sierpnia 2022r. dotyczącego zbycia w drodze przetargu ustnego nieograniczonego nieruchomości zabudowanej budynkiem garażu w zabudowie szeregowej, położonym w Lesznie przy **ulicy Jana Matejki**, oznaczonym w ewidencji gruntów **na ark. mapy 47 jako działka nr 129/11 o powierzchni 0,0018 ha**, księga wieczysta nr PO1L/00001251/1 w następujący sposób:

1. w §1 zarządzenia w wierszu 5 zapis oznaczający numer księgi wieczystej o treści:
„PO/00001251/1” zastępuje się nową treścią w brzmieniu „**PO1L/00001251/1**”
2. w załączniku nr 1 do zarządzenia w kolumnie „Cena *nieruchomości*” w wierszu 31 zapis oznaczający wysokość opłaty z tytułu ustanowienia służebności przejazdu i przechodu oraz sporządzenia operatu szacunkowego w łącznej kwocie brutto:
„4 390,07 zł” zastępuje się kwotą: „**4 420,07 zł**”

Pozostała treść zarządzenia nie podlega zmianie.

§ 2.

Wykonanie Zarządzenia powierza się Naczelnikowi Wydziału Gospodarki Nieruchomościami.

§ 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

z up. Prezydenta Miasta Leszna

/-/ Adam Mytych

I Zastępca Prezydenta Miasta Leszna